

## English

### Gamepad F310 features

Control	XInput games	DirectInput games
1. Left button/ trigger	Button is digital; trigger is analog	Button and trigger are digital and programmable*
2. Right button/ trigger	Button is digital; trigger is analog	Button and trigger are digital and programmable*
3. D-pad	8-way D-pad	8-way programmable D-pad*
4. Two analog mini-sticks	Clickable for button function	Programmable* (clickable for button function)
5. Mode button	Selects flight or sports mode. Flight mode: analog sticks control action and D-pad controls POV; Status light is off. Sports mode: D-pad controls action and analog sticks control POV; Status light is on.	
6. Mode/status light	Indicates sports mode (left analog stick and D-pad are swapped); controlled by Mode button	
7. Four action buttons	A, B, X, and Y	Programmable*
8. Start button	Start	Secondary programmable action button*
9. Logitech button	Guide button or keyboard's Home key	No function
10. Back button	Back	Secondary programmable action button*

\* Requires Logitech Profiler software installation

### Using game interface modes

Your new Logitech gamepad supports both XInput and DirectInput interface modes. You can switch between these two modes by sliding a switch on the bottom of the gamepad. It's recommended that you leave the gamepad in XInput mode, which is marked "X" (1) on the gamepad bottom.

In XInput mode, the gamepad uses standard Windows XInput gamepad drivers. It is not necessary to install the included software CD unless you will be using the gamepad in DirectInput mode.

XInput is the most current input standard for games on the Windows operating system. Most newer games that support gamepads use XInput. If your game supports XInput gamepads and your gamepad is in XInput mode all gamepad controls should operate normally. If your game supports XInput gamepads and your gamepad is in DirectInput mode, the gamepad will not function in the game unless it is switched to XInput mode or the gamepad is configured using the Logitech Profiler software.

DirectInput is an older input standard for games on the Windows operating system. Most older games that support gamepads use DirectInput. If your game supports DirectInput gamepads and your gamepad is in DirectInput mode, most features on the gamepad will function except that the left and right trigger buttons act as a single button, not independently. For best support in DirectInput games, try putting the gamepad in DirectInput mode, marked "D" on the gamepad bottom (2).

Some games do not support either DirectInput or XInput gamepads. If your gamepad doesn't work in either XInput or DirectInput modes in your game, you can configure it by switching it to DirectInput mode and using the Logitech Profiler software. The Logitech Profiler software cannot be used to configure the gamepad when it is in XInput mode.

### Help with Setup

#### The gamepad doesn't work

- Check the USB connection.
- The gamepad works best plugged into a full-powered USB port. If you use a USB hub, it must have its own power supply.
- Try plugging the gamepad into a different USB port.
- In the Windows® Control Panel/Game Controllers screen, gamepad = "OK" and controller ID = 1.
- Restart the computer.

#### The gamepad controls do not work as expected

- Refer to "Using game interface modes" and "Features" in this guide to learn more about how XInput and DirectInput interface modes affect gamepad functioning.

## Deutsch

### Funktionen des Gamepad F310

Bedeienelement	XInput-Spiele	DirectInput-Spiele
1. Taste/Auslöser links	Taste digital, Auslöser analog	Taste und Auslöser digital und programmierbar*
2. Taste/Auslöser rechts	Taste digital, Auslöser analog	Taste und Auslöser digital und programmierbar*
3. D-Pad	8-Wege-D-Pad	Programmierbares 8-Wege-D-Pad*
4. Zwei analoge Mini-Joysticks	Klickbar für Tastenfunktion	Programmierbar* (klickbar für Tastenfunktion)
5. Modustaste	Du kannst zwischen Flug- und Sport-Modus wählen. Flug-Modus: Analog-Sticks steuern Aktion und D-Pad steuert POV; Status-LED aus. Sport-Modus: D-Pad steuert Aktion und Analog-Sticks steuern POV. Status-LED ein.	
6. Modus-/Status-LED	Anzeige des Sport-Modus (linker Analog-Stick und D-Pad vertauscht), Steuerung durch Modustaste	
7. Vier Aktionstasten:	A, B, X und Y	Programmierbar*
8. Starttaste	Starten	Sekundäre programmierbare Aktionstaste*
9. Logitech-Taste	Guide-Taste oder Taste „Pos1“ auf der Tastatur	Keine Funktion
10. Zurück-Taste	Zurück	Sekundäre programmierbare Aktionstaste*

\* Installation der Software Logitech Profiler erforderlich

### Verwenden von Spieloberflächenmodi

Dieses neue Logitech-Gamepad unterstützt die Benutzeroberflächenmodi XInput und DirectInput. Du kannst mithilfe eines Schalters an der Unterseite des Gamepads zwischen diesen beiden Modi umschalten. Es ist ratsam, das Gamepad im XInput-Modus zu belassen, der auf der Gamepad-Unterseite mit „X“ (1) gekennzeichnet ist.

Im XInput-Modus greift das Gamepad auf die standardmäßigen XInput-Gametreibler von Windows zurück. Du musst die mitgelieferte Software nur installieren, wenn Du das Gamepad im DirectInput-Modus verwenden möchtest.

XInput ist der aktuelle Eingabestandard für Spiele in Windows-Betriebssystemen. Die meisten neueren Spiele, die Gamepads unterstützen, verwenden XInput. Wenn Dein Spiel XInput-Gamepads unterstützt und Dein Gamepad sich im XInput-Modus befindet, sollten die Vibrationsfunktion und alle Gamepad-Bedienelemente normal funktionieren. Wenn Dein Spiel XInput-Gamepads unterstützt und Dein Gamepad sich im DirectInput-Modus befindet, funktioniert das Gamepad für dieses Spiel nur, wenn Du es in den XInput-Modus schaltetest oder mithilfe der Software Logitech Profiler konfigurierst.

DirectInput ist ein älterer Eingabestandard für Spiele in Windows-Betriebssystemen. Die meisten älteren Spiele, die Gamepads unterstützen, verwenden DirectInput. Wenn Dein Spiel DirectInput-Gamepads unterstützt und Dein Gamepad sich im XInput-Modus befindet, funktioniert das Gamepad bis auf zwei Ausnahmen normal: Linker und rechter Auslöser funktionieren als eine einzige Taste, nicht unabhängig voneinander, und die Vibrationsfunktion ist nicht verfügbar. Die optimale Unterstützung für DirectInput-Spiele erhältst Du, indem Du das Gamepad in den DirectInput-Modus schaltest, der auf der Gamepad-Unterseite mit „D“ (2) gekennzeichnet ist.

Einige Spiele unterstützen weder DirectInput- noch XInput-Gamepads. Wenn das Gamepad in einem Spiel weder im XInput-Modus noch im DirectInput-Modus funktioniert, kannst Du es konfigurieren, indem Du es in den DirectInput-Modus schaltetest und die Software Logitech Profiler anwendest. Wenn sich das Gamepad im XInput-Modus befindet, kann es nicht mit der Software Logitech Profiler konfiguriert werden.

### Probleme bei der Einrichtung?

#### Das Gamepad funktioniert nicht.

- Prüfe die USB-Verbindung.
- Das Gamepad muss an einem USB-Port mit voller Stromversorgung angeschlossen sein.  
Wenn Du einen USB-Hub verwendest, muss dieser über eine eigene Stromversorgung verfügen.
- Schließe das Gamepad an einem anderen USB-Port an.
- Stell im Dialogfeld „Gamecontroller“ der Windows®-Systemsteuerung Folgendes ein:  
Gamepad = „OK“ und Controller-ID = 1.
- Starte den Computer neu.

#### Die Gamepad-Bedienelemente funktionieren nicht wie erwartet.

- Weitere Informationen dazu, wie sich die Benutzeroberflächenmodi XInput und DirectInput auf das Funktionieren des Gamepads auswirken, findest Du in diesem Handbuch unter „Verwenden von Spieleingabemodi“ und „Funktionen“.

## Français

### Fonctions du gamepad F310

Commande	Jeux XInput	Jeux DirectInput
1. Bouton gauche/ Gâchette	Le bouton est numérique, la gâchette est analogique	Le bouton et la gâchette sont numériques et programmables*
2. Bouton droit/ Gâchette	Le bouton est numérique, la gâchette est analogique	Le bouton et la gâchette sont numériques et programmables*
3. Croix multi- directionnelle	Croix octodirectionnelle	Croix octodirectionnelle programmable*
4. Deux leviers miniatures analogiques	Clic pour actionner le bouton	Programmable* (clic pour actionner le bouton)
5. Bouton Mode	Pour sélectionner le mode Vol ou le mode Sport. Mode Vol: les leviers analogiques permettent de contrôler l'action et la croix directionnelle le PDV. Le témoin lumineux de statut est éteint. Mode Sport: les leviers analogiques permettent de contrôler le PDV et la croix directionnelle l'action. Le témoin lumineux de statut est allumé.	
6. Témoin d'état/ de mode	Pour indiquer le mode Sport (le levier analogique gauche et la croix directionnelle sont échangés); contrôlé par le bouton Mode	
7. Quatre boutons d'action	A, B, X et Y	Programmable*
8. Bouton de démarrage	Démarrage	Bouton d'action programmable secondaire*
9. Bouton Logitech	Guide-Taste ou touche Orig du clavier	Aucune fonction
10. Bouton Précédent	Précédent	Bouton d'action programmable secondaire*

\* Requiert l'installation du logiciel Logitech Profiler

[www.logitech.com/ithink](http://www.logitech.com/ithink)

#### What do you think?

Please take a minute to tell us. Thank you for purchasing our product.

#### Deine Meinung ist gefragt.

Bitte nimm Dir etwas Zeit, um ein paar Fragen zu beantworten. Vielen Dank, dass Du Dich für unser Produkt entschieden hast.

#### Qu'en pensez-vous ?

Prenez quelques minutes pour nous faire part de vos commentaires. Vous venez d'acheter ce produit et nous vous en remercions.

#### ¿Cuál es su opinión?

Nos gustaría conocerla, si puede dedicarnos un minuto. Le agradecemos la adquisición de nuestro producto.

#### Wat vind jij?

Neem even de tijd om ons je mening te geven. Hartelijk dank voor de aanschaf van ons product.

#### Che cosa ne pensate?

Inviateci i vostri commenti.

Grazie per avere acquistato questo prodotto.

#### Vad tycker du?

Berätta för oss vad du tycker. Tack för att du köpte vår produkt.

[www.logitech.com](http://www.logitech.com)



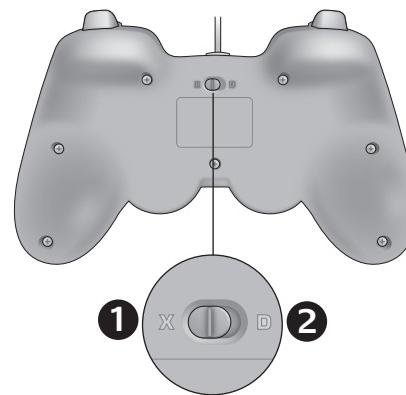
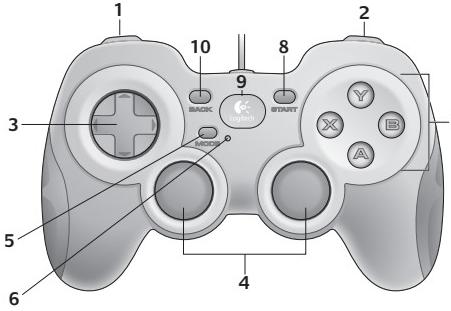
### Aide à la configuration

#### Le gamepad ne fonctionne pas

- Vérifiez la connexion USB.
- Le gamepad fonctionne mieux lorsqu'il est branché sur un port USB. Si vous utilisez un hub USB, il doit disposer de sa propre alimentation.
- Essayez de brancher le gamepad sur un autre port USB.
- Dans l'écran Contrôleurs de jeu du Panneau de configuration Windows®, l'entrée de gamepad doit indiquer «OK» et l'ID du contrôleur «1».
- Redémarrez l'ordinateur.

#### Les commandes du gamepad ne fonctionnent pas comme prévu

- Reportez-vous aux rubriques «Utilisation des modes d'interface de jeu» et «Fonctions» de ce guide pour connaître l'impact des modes d'interface XInput et DirectInput sur le fonctionnement du gamepad.



## Español

Características del gamepad F310		
Control	Juegos XInput	Juegos DirectX
1. Disparador/botón izquierdo	El botón es digital; el disparador es analógico	El botón y el disparador son digitales y programables*
2. Disparador/botón derecho	El botón es digital; el disparador es analógico	El botón y el disparador son digitales y programables*
3. Mando de dirección	Pad de control octodireccional	Pad de control programable octodireccional*
4. Dos mini-jojosticks analógicos	Pulsables para función de botón	Programables* (pulsables para función de botón)
5. Botón Mode	Seleciona el modo de deportes o vuelo. Modo de vuelo: los joysticks analógicos controlan la acción y el pad de control controla el selector de vista; el diodo de estado se mantiene apagado. Modo de deportes: el pad de control controla la acción y los joysticks analógicos controlan el selector de vista; el diodo de estado se mantiene iluminado.	
6.. Diodo de modo/estado	Indica el modo de deportes (se intercambian el joystick analógico izquierdo y el pad de control); se controla con el botón Mode	
7.. Cuatro botones de acción	A, B, X, Y	Programables*
8.. Botón Start	Inicio	Botón de acción programable secundario*
9.. Botón de Logitech	Botón de guía o tecla de inicio del teclado	Sin función
10. Botón Back	Atrás	Botón de acción programable secundario*

\* Requiere la instalación del software Logitech Profiler

## Uso de los modos de interfaz de juego

Su nuevo gamepad de Logitech admite los modos de interfaz XInput y DirectX. Para cambiar de un modo a otro, deslice el comutador situado en la parte inferior del gamepad. Se recomienda dejar el gamepad en el modo XInput, que se identifica con la letra "X" (1) en la parte inferior del gamepad.

En el modo XInput, el gamepad utiliza controladores de gamepad estándar de Windows XInput. A no ser que vaya a usar el gamepad en el modo DirectX, no es necesario instalar el CD de software incluido.

XInput es el estándar de entrada para juegos más reciente del sistema operativo Windows. Los juegos más nuevos que admiten el uso de gamepads utilizan XInput. Si el juego admite gamepads XInput y el gamepad está en modo XInput, el efecto de vibración y el resto de controles del gamepad deberían funcionar normalmente. Si el juego admite gamepads XInput y el gamepad está en modo DirectX, el gamepad no funcionará a no ser que se cambie al modo XInput o se configure con el software Logitech Profiler.

DirectX es un estándar de entrada para juegos anterior al sistema operativo Windows. Los juegos antiguos que admiten el uso de gamepads utilizan DirectX. Si el juego admite gamepads DirectX y el gamepad está en modo XInput, la mayoría de funciones del gamepad funcionarán, a excepción de los botones disparadores izquierdo y derecho (que actuarán como un solo botón y no de manera independiente) y la función de vibración. Para obtener una mayor compatibilidad en los juegos con DirectX, ponga el gamepad en el modo DirectX, que se identifica con la letra "D" en la parte inferior del gamepad (2).

Algunos juegos no admiten gamepads DirectX ni XInput. Si el gamepad no funciona en el modo XInput ni el modo DirectX con un juego determinado, puede configurarlo cambiando al modo DirectX y usando el software Logitech Profiler. Cuando el gamepad está en el modo XInput, no es posible usar el software Logitech Profiler para configurarlo.

## Ayuda con la instalación

### El gamepad no funciona

- Compruebe la conexión USB.
- El gamepad funciona mejor cuando está conectado a un puerto USB con alimentación. Si utiliza un concentrador USB, éste debe tener una fuente de alimentación propia.
- Conecte el gamepad a otro puerto USB.
- En el panel de control Dispositivos de juego de Windows® debe aparecer la opción Correcto en gamepad y en Id del controlador la opción 1.
- Reinicie el ordenador.

### Los controles del gamepad no funcionan del modo previsto

- Consulte las secciones "Uso de los modos de interfaz de juego" y "Características" de esta guía para obtener más información sobre el efecto de los modos de interfaz XInput y DirectX en el funcionamiento del gamepad.

## Nederlands

Functies van de Gamepad F310		
Knop	XInput-games	DirectInput-games
1. Linker(vuur)knop	Knop is digitaal; vuurknop is analog	Knop en vuurknop zijn digitaal en programmeerbaar*
2. Rechter(vuur)knop	Knop is digitaal; vuurknop is analog	Knop en vuurknop zijn digitaal en programmeerbaar*
3. D-pad	8-wegs D-pad	8-wegs programmeerbare D-pad*
4. Twee analoge mini-sticks	Klikbaar voor knopfunctie	Programmeerbaar* (Klikbaar voor knopfunctie)
5. Modusknop	Hiermee selecteert je de vlucht- of sportmodus Vluchtmodus: met de analoge sticks kun je de actie regelen en met de D-pad het gezichtspunt; indicatielampje is uit. Sportmodus: met de D-pad kun je de actie regelen en met de analoge sticks het gezichtspunt; indicatielampje is aan.	
6. Modus-/ indicatielampje	Hiermee wordt de sportmodus aangegeven (linker analogystick en D-pad zijn verwisseld); bediend door Modusknop	
7. Vier actie-knopen:	A, B, X en Y	Programmeerbaar*
8. Startknop	Start	Secundaire programmeerbare actieknopen*
9. Logitech-knop	De knop Guide of starttoets van toetsenbord	Geen functie
10. Knop Vorige	Vorige	Secundaire programmeerbare actieknopen*

\* Vereist installatie van Logitech Profiler-software

## Interface-modi van de game gebruiken

Je nieuwe Logitech-gamepad ondersteunt zowel de interface-modus XInput als DirectX. Je kunt tussen deze twee modi schakelen door een schakelaar aan de onderkant van de gamepad te verschuiven. Het is raadzaam dat je de gamepad in de XInput-modus laat, die met een 'X' (1) op de onderkant van de gamepad gemarkeerd is.

In de XInput-modus gebruikt de gamepad standaard XInput-stuurprogramma's van Windows. Het is niet nodig de meegeleverde software-cd te installeren, tenzij je de gamepad in de DirectX-modus gebruikt.

XInput is de meest recente invoerstandaard voor games op het Windows-besturingssysteem. De meeste nieuwe spellen die gamepads ondersteunen, gebruiken XInput. Als je spel XInput-gamepads ondersteunt en je gamepad staat in de XInput-modus, moeten vibratiefeedback en alle gamepadknoppen normaal werken. Als je game XInput-gamepads ondersteunt en je gamepad staat in de DirectX-modus, werkt de gamepad niet in de game tenzij de schakelaar in de XInput-modus wordt gezet of de gamepad met behulp van de Logitech Profiler-software geconfigureerd wordt.

DirectX is een oudere invoerstandaard voor games op het Windows-besturingssysteem. De meeste oude games die gamepads ondersteunen, gebruiken DirectX. De meeste functies op de gamepad functioneren als je game DirectX-gamepads ondersteunt en je gamepad in de XInput-modus staat, behalve de linker- en rechtervuurknop, die dan niet onafhankelijk maar als één knop werken, en de vibratiefeedback is niet beschikbaar. Zet de gamepad in de DirectX-modus, die met een 'D' gemarkeerd is op de onderkant van de gamepad (2), voor de beste ondersteuning in DirectX-games.

Sommige games ondersteunen geen DirectX- of XInput-gamepads. Als je gamepad niet in de XInput- of DirectX-modus in de game werkt, kun je deze configureren door de schakelaar in de DirectX-modus te zetten en de Logitech Profiler-software te gebruiken. De Logitech Profiler-software kan niet worden gebruikt om de gamepad te configureren wanneer deze in de XInput-modus staat.

## Hulp nodig bij de set-up?

### De gamepad werkt niet

- Controleer de USB-verbinding.
- De gamepad werkt het beste op een snelle USB-poort. Als je een USB-hub gebruikt, moet deze een eigen stroomvoer hebben.
- Probeer de gamepad op een andere USB-poort aan te sluiten.
- In het Windows® Configuratiescherm/venster Spelbesturingen: gamepad = "OK" en besturings-ID = 1.
- Start de computer opnieuw op.

### De gamepadknoppen werken niet naar verwachting

- Raadpleeg Interface-modi van de game gebruiken' en 'Functies' in deze handleiding om meer te weten te komen over hoe XInput- en DirectX-interfacemodi de functionaliteit van de gamepad beïnvloeden.

www.logitech.com/support

België/Belgique	Dutch: +32-(0)2 200 64 44; French: +32-(0)2 200 64 40
Ceská Republika	+420 239 000 335
Danmark	+45-38 32 31 20
Deutschland	+49-(0)69-51 709 427
Espana	+34-91-275 45 88
France	+33-(0)1-57 32 32 71
Ireland	+353-(0)1 524 50 80
Italia	+39-02-91 48 30 31
Magyarország	+36-177-74-853
Nederland	+31-(0)-20-200 84 33
Norge	+47-(0)24 159 579
Österreich	+43-(0)1 206 091 026
Polksa	00800 441 17 19
Portugal	+351-21-415 90 16

Russija	+7(495) 641 34 60
Schweiz/Suisse	D +41-(0)22 761 40 12 F +41-(0)22 761 40 16 I +41-(0)22 761 40 20 E +41-(0)22 761 40 25
South Africa	0800 981 089
Suomi	+358-(0)9 725 191 08
Sverige	+46-(0)8-501 632 83
Türkiye	00800 44 882 5862
United Arab Emirates	8000441-4294
United Kingdom	+44-(0)203-024-81 59
European, Mid. East., & African Hq. Morges, Switzerland	English: +41-(0)22 761 40 25 Fax: +41-(0)21 863 54 02
Eastern Europe	English: 41-(0)22 761 40 25

## Svenska

Gamepad F310 – funktioner		
Knappar	XInput-spel	DirectInput-spel
1. Vänster knapp/ avtryckare	Knappen är digital, avtryckaren är analog	Knapp och avtryckare är digital och programmerbar*
2. Höger knapp/ avtryckare	Knappen är digital, avtryckaren är analog	Knapp och avtryckare är digital och programmerbar*
3. Riktningsknapp	Riktningsknapp (8 riktningar)	Programmerbar riktningsknapp (8 riktningar)*
4. Två analoga styrspakar	Klickbara för knappfunktioner	Programmerbara* (klickbara för knappfunktioner)
5. Lägesknapp	Väljer mellan flygsimulator- eller sportläge. Flygsimulatörläge: De analoga styrspakarna används för att styra och riktningsknapparna för att få olika perspektiv. Statusindikatorn är släckt. Sportläge: Riktningsknapparna används för att styra och de analoga styrspakarna för att få olika perspektiv. Statusindikatorn är tänd.	
6. Läge/status- indikator	Anger sportläge (vänster analog styrspak och riktningsknappar ändras), kontrolleras av lägesknappen	
7. Fyra åtgärds- knappar	A, B, X och Y	Programmerbara*
8. Startknapp	Start	Sekundär programmerbar åtgärdsknapp*
9. Logitech-knapp	Guideknapp eller tangentbordets hemknapp	Ingen funktion
10. Bakåtknapp	Bakåt	Sekundär programmerbar åtgärdsknapp*

\* Logitech Profiler-programvaran måste installeras

## Använda olika lägen för spelgränssnitt

Den nya Logitech-spelkontrollen stöder två olika lägen för spelgränssnitt: XInput och DirectX. Du kan växla mellan dessa två lägen genom att flytta en omkopplare på spelkontrollens undersida. Vi rekommenderar att du som standard använder XInput-läget (1) på spelkontrollens undersida.

I XInput-läget används Windows standarddrivrutiner för XInput, och det är bara om du kommer att använda spelkontrollen i DirectX-läget som du behöver installera den medföljande program-cd:n.

XInput är det vanligaste spelgränssnittet i Windows, och de flesta nya spel med stöd för spelkontroller använder XInput. Vibrationsimulering och alla knappar på kontrollen ska fungera normalt, om spelet har stöd för XInput-spelkontroller och om du ställt in spelkontrollen i rätt läge (X). Om spelet har stöd för XInput-spelkontroller, och kontrollen är inställt på DirectX-läget (D), fungerar det inte särvid du inte ändrar till (X)-läget och konfigurerar kontrollen med Logitech Profiler-programvaran.

DirectX är tidigare det vanligaste spelgränssnittet i Windows, och de flesta äldre spel med stöd för spelkontroller använder DirectX. Om spelet har stöd för DirectX-spelkontroller och om din kontroll är inställt på XInput-läget (X), fungerar de flesta funktioner på spelkontrollen. Den vänstra och den högra avtryckarknappen fungerar emellertid som en och samma knapp och vibrationsimuleringen aktiveras. För att få ut det mest av dina DirectX-spel använder du DirectX-läget (D) på spelkontrollens undersida (2).

Vissa spel har varken stöd för DirectX- eller XInput-spelkontroller. Om spelkontrollen varken fungerar med XInput eller DirectX, kan du konfigurera den genom att välja DirectX-läget (D) och använda Logitech Profiler-programvaran. Det går inte att konfigurera spelkontrollen med Logitech Profiler-programvaran i XInput-läget.

## Hjälp med installationen

### Spelkontrollen fungerar inte